

Certified Scrum Developer (CSD), Módulo 3 y Track Completo

Surgida en 2009, la certificación **CSD** es la última novedad en certificaciones oficiales de la **Scrum Alliance** a través de la cual los equipos de desarrollo de proyectos logran comprender en profundidad, durante una experiencia completa de 3 o 5 días, los principios y técnicas de Scrum.

¿Por qué CSD?

Para lograr una inmediata comprensión práctica de los valores y principios de Scrum y aplicarlos en situaciones reales mediante ejercicios, técnicas y herramientas concretas.

¿Qué valor me aporta?

Podrás trasladar lo aprendido a la ejecución de proyectos complejos en contextos de alta incertidumbre y requisitos cambiantes. El aprendizaje mediante una experiencia completa y vivencial te permitirá comprender Scrum por dentro.

¿Por qué realizar el CSD?

Porque solo experimentando las prácticas comprobadas y viviendo lo que significa ser ágil comprenderás cómo actuar en tu día a día a la hora de gestionar un proyecto o desarrollar software de manera ágil.

¿Qué voy a hacer?

Identificarás requerimientos, estimarás, planificarás, priorizarás, gestionarás expectativas, realizarás entregas incrementales, experimentarás la comunicación mediante Integración Continua, TDD, ATDD y las últimas técnicas de desarrollo. **Trabajarás en un equipo 100% Scrum.**

¿A quién está dirigido?

A todos aquellos que participen en proyectos de desarrollo y estén buscando:

- Adaptación en contextos cambiantes
- Reducir los tiempos de desarrollo
- Aumentar la calidad del producto
- Disminuir la cantidad de bugs en producción
- Mejorar la productividad a un ritmo sostenible
- Minimizar los riesgos en contextos inestables
- Disminuir la ocurrencia de errores evitables
- Garantizar la satisfacción del cliente
- Obtener una nueva visión para la gestión de proyectos y equipos

Programa CSD

Módulo 1 / Módulo 2 / Módulo 3



Módulo 1. Introducción a Scrum

Duración:

- 1 día / 8 hs.

Tamaño del curso:

- 15 a 20 personas.

Prerrequisito:

- Ninguno.

La tendencia de la industria de IT y desarrollo de sistemas a nivel mundial con respecto a la utilización de metodologías ágiles es claramente incremental; estas nuevas formas de administrar un proyecto son consideradas como la "Nueva Gestión de Proyectos" no solo para el desarrollo de software sino también para las áreas de diseño gráfico y de identidad, debido a su manejo de requerimientos cambiantes, poco definidos y complejos, en entornos de negocios altamente volátiles.

Este evento de un día completo proveerá a los asistentes un entendimiento claro sobre los principios fundamentales de las metodologías ágiles y de Scrum por medio de ejercicios reales, aplicando la teoría en casos prácticos. Los participantes obtendrán experiencia práctica trabajando con las herramientas de Scrum y sus actividades, como el backlog, sprint planning, demos y retrospectivas.

Objetivo

Que los participantes:

1. Comprendan las nuevas tendencias en el desarrollo de software
2. Conozcan los principios fundamentales y valores de Scrum
3. Obtengan experiencia práctica trabajando con los elementos y prácticas de Scrum

Dirigido a

1. Equipos de desarrollo de software o diseño web/gráfico/de experiencia de usuario
2. Gerentes de proyectos
3. Líderes Técnicos y Gerentes de desarrollo

Agenda/Programa**• Introducción a Agile**

Codificación Cowboy, Enfoque Tradicional, Enfoque Ágil y Conceptos Generales, Manifiesto Ágil y Valores, Principios de Agile, Beneficios de Agile, Desafíos de Agile, Mitos de Agile, Requisitos para una cultura Ágil, Ágil vs Cascada

• Introducción a Scrum

Historia de Scrum, Filosofía de Scrum, Atributos de Scrum, Scrum Framework, Beneficios de Scrum, El proceso de Scrum

• Roles de Scrum

El Product Owner, El Scrum Master, El Equipo

• Elementos de Scrum

Historias de Usuario, Release Plan, Product BackLog, Sprint BackLog

• Ceremonias de Scrum

Sprint, Sprint Planning, Daily Standup Meeting, Sprint Review, Retrospectiva

• Simulación de Scrum

Ejercicio de aplicación práctica



Módulo 2. Estimación y Planificación con Scrum

Duración:

- 1 día / 8 hs.

Tamaño del curso:

- 15 a 20 personas.

Prerrequisito:

- Introducción a Scrum o
- Certified Scrum Master.

Muchos equipos creen que la planificación es algo que debe evitarse y demasiadas organizaciones consideran que los planes son un elemento de control de los equipos de desarrollo. Sin embargo, la planificación es una parte clave de todos los proyectos, sean ágiles o no.

A pesar de la dudosa utilidad de la planificación tradicional, es posible crear un plan de proyecto de seis a nueve meses y que éste sea útil. En este curso de un día los participantes aprenderán prácticas que realmente funcionan a la hora de la identificación y estimación de user stories, identificación de velocity y armado de un release plan.

Este curso enseña nuevas habilidades que los participantes pueden utilizar en la creación de planes ágiles. Los participantes saldrán con una sólida comprensión, y experiencia en relación con la planificación de releases e iteraciones ágiles. Se presentarán los enfoques para la estimación por puntos de historia, se presentarán cuatro técnicas de estimación, incluyendo la popular técnica de Planning Poker. Estas técnicas han demostrado aumentar la precisión de estimación y planificación, aumentando las posibilidades de finalización a tiempo de cualquier proyecto.

Objetivo

Que los participantes comprendan:

1. Cómo identificar user stories y cómo dividirlos en casos complejos
2. Las ventajas de la estimación por story points (estimación relativa)
3. Formas efectivas de identificar la velocity del equipo
4. Cómo conformar un release plan

Dirigido a

1. Equipos de desarrollo de software o diseño web/gráfico/de experiencia de usuario
2. Gerentes de proyectos
3. Líderes Técnicos y Gerentes de desarrollo

Programa

- Presentación de un proyecto de ejemplo

Introducción, Antecedentes, El cliente, El Desafío, Beneficios Ágiles

- Identificación de Requerimientos

Técnicas de identificación de User Stories, El Product Backlog, User Stories, Estimaciones de Alto Nivel, Release Planning, Taller de Identificación de User Stories

- Release Planning

Técnicas de estimación de Historias, Velocidad, Release Planning, Actividad de Release Planning

- Retrospectivas



Módulo 3. Desarrollo Ágil de Software

Duración:

- 3 días / 24 hs.

Tamaño del curso:

-15 a 20 personas.

Prerrequisito:

- Introducción a Scrum +

Est. y Plan. con Scrum

- Certified Scrum Master.

El taller de Desarrollo Ágil es una sesión intensiva de tres días que enseña a los asistentes a trabajar en un modelo autoorganizado e interdisciplinario para construir un producto completamente funcional, utilizando las prácticas ágiles más modernas de ingeniería de desarrollo de software.

El curso proporciona una experiencia de primera mano con respecto a los beneficios de utilizar Scrum y las prácticas de ingeniería para abordar los retos encontrados en el desarrollo ágil de software.

Este curso de tres días está orientado a profesionales de desarrollo ágil de software. La dinámica pone fuerte énfasis en el armado de equipos interdisciplinarios para implementar, por medio de talleres, herramientas y prácticas y lograr desarrollar software de manera ágil.

Objetivo

Que los participantes:

1. Comprendan las prácticas de ingeniería de desarrollo ágil de software
2. Conozcan e implementen las herramientas necesarias
3. Pongan en práctica las técnicas ágiles de desarrollo de software
4. Logren funcionar como equipos auto-organizados y multidisciplinarios

Dirigido a

1. Equipos de desarrollo de software o diseño web/gráfico/de experiencia de usuario
2. Gerentes de proyectos
3. Líderes Técnicos y Gerentes de desarrollo

Agenda/Programa

• Introducción al Desarrollo de Software Ágil

¿Qué se espera del desarrollo ágil de software?

• Configuración del entorno de desarrollo

Instalación de IDEs y herramientas

• Codificación de una User Story

Primera historia de usuario, Creación del MVC, Creación de Datos, Validaciones, Pruebas

Unitarias, Pruebas Funcionales, Medición de la efectividad de las Pruebas Automatizadas

• Colaboración sin colisión

Integración continua, Prácticas de IC, Poniendo nuestro código bajo control, Configuración de la integración continua

• Creación del Taskboard



SCRUM MEXICO

Gestión Visual, ¿Qué es un TaskBoard?, Métrica Visual - Burn Down, Actividad: Creación de TaskBoards, Actividad: Construcción del TaskBoard del proyecto

- ATDD / TDC / TDD

Introducción a TDD, El Ciclo TDD, Prueba de Aceptación BDD/ATDD, Los diversos tipos de pruebas, La AAA en TDD, Completando nuestras pruebas

- Utilizando todo junto

Actividad de desarrollo de un User Story de ejemplo

- Proyecto de Ejemplo

Discusión del proyecto de ejemplo, Ejercicio de debate

- Creación del Plan de Liberación

Creación del Plan de Liberación de cada equipo

- Sprint 1

Desarrollo de las funcionalidades planificadas

- Sprint 2

Desarrollo de las funcionalidades planificadas

- Cierre del curso

Retrospectiva

CSD Assessment (evaluación de conocimientos)

Una vez aprobado el CSD Assessment, el alumno podrá solicitar su certificación CSD válida por dos años abonando USD 150.- a la Scrum Alliance.

* TDD: Test Driven Development

* ATDD: Acceptance Test Driven Development

* IC: Integración Continua

*AAA: Arrange-Act-Assert

Toda la información y costos en: www.scrum.org.mx.

Informes e inscripciones: info@scrum.org.mx o a los teléfonos: 5515-5205 / 5276-4486.



*SCRUM MEXICO es una marca registrada de Blu Concept, S.A. de C.V.
Monte Athos No. 115, Lomas de Chapultepec CP 11000, Méx. D.F. 5515-5205
www.blu.com.mx*